

Wildparkrallye „Alte Fasanerie“

(für Kinder von 6 bis 10 Jahre)

Herzlich Willkommen im **Wildpark „Alte Fasanerie“**.
Kennt Ihr Euch bereits ein bisschen im Wildpark aus?

Wenn Ihr unsere Rätsel lösen und das Lösungswort am Schluss erraten könnt, habt Ihr Euch das „**Wildpark-Diplom**“ verdient.

Am besten, Ihr macht Euch gleich auf den Weg. Viel Erfolg!

Start: Sucht nach der „**Festwiese**“. Sie liegt gegenüber von den Fasanenvoliere. Ihr erkennt sie an den zwei Lagerfeuerstellen. Wenn Ihr den Weg zwischen den beiden überdachten Unterständen einschlagt, gelangt Ihr gleich an das Gehege eines nachtaktiven Wildparktieres.

1. Wie heißt dieses Tier? Es hat sehr geschickte Pfoten, kann gut klettern und kommt ursprünglich aus Nordamerika.

Setzt den 2. Buchstaben in das 1., 6. und 8. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Gleich in der Nähe dieser Tiere steht eine Vogelvoliere. Darin befindet sich die größte Eule Europas: - Der Uhu. Wer ist der größte Feind des Uhus?

Setzt den 3. Buchstaben in das 9. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--	--	--

Lauft nun in Richtung „**Rothirsche**“ vorbei an unseren „Rehen“ (benutzt dazu am besten einen **Wildpark-Laufplan**).

3. An welchem Tier kommt Ihr nun vorbei? Tipp: Dieses Tier lebt in einer Herde und hat Hörner; es kommt ursprünglich aus Sardinien und Korsika, liebt steinige Felsen und Anhöhen, klettert gut und ist auch bei uns meistens auf dem „Berg stehend“ zu sehen.

Setzt den 3. oder 4. Buchstaben in das 5. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--	--	--	--

Verweilt hier ein bisschen und füttert diese Tiere mit unserem Wildparkfutter. Wer traut sich, sie direkt aus der Hand zu füttern?

4. Kennt Ihr eigentlich den Unterschied zwischen Hirsch und Reh?

Wie nennt man das Kind von Hirsch und Hirschkuh? Vorsicht: Es heißt nicht Kitz! Tipp: So nennt man auch das Kind von einem Stier und einer Kuh.

Setzt den 3. Buchstaben in das 2. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--

Übrigens: Wenn am Rothirschgehege ein Hirsch mit Euch Kontakt aufnehmen möchte, dann handelt es sich vermutlich um „**Arthur**“.

Links von Euch befindet sich der **Hauptweg**. Lauft langsam in Richtung **Wölfe** bis zu einer Kreuzung, auf der ein **Insektenhotel** steht.

5. Auf dem Weg zum Insektenhotel begegnen Euch die **Wildschweine**.

Wisst Ihr, wie man den Familienverband der Wildschweine nennt? Nicht Herde, nicht Rudel, sondern? Tipp: Wenn Ihr die Buchstaben im Wort „Otter“ einfach ein bisschen vertauscht, erhaltet Ihr schon den Begriff.

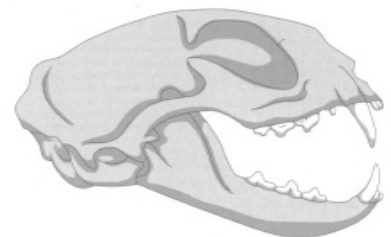
Setzt den 3. oder 4. Buchstaben in das 3. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--	--

6. An der Waldirrtrumsstation gegenüber von den Wildschweinen (noch am Rothirschgehege und vor dem Insektenhotel) findet Ihr die Abbildungen von **Tierschädeln**. Zu welchem Tier gehört dieser Schädel?

Setzt den 2. Buchstaben in das 12. Feld des Lösungswortes ein.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Ihr kommt nun endlich an die Kreuzung mit dem Insektenhotel. Hier müsst Ihr gleich nach rechts in Richtung Wölfe laufen.

7. Übrigens: Dieses **Insektenhotel** sieht etwas „ungewöhnlich aus“. Wisst Ihr warum? Vielleicht liegt es an dem „Gummi-Haus“, in dem die „Zimmer“ untergebracht sind. Worin befinden sich die Unterschlupf- und Brutröhren?

Setzt den 5. Buchstaben in das 11. Feld des Lösungswortes ein.

In zwei

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Noch bevor Ihr bei den Wölfen ankommt, lauft Ihr an einer **Tierweitsprunggrube** vorbei. Probiert doch mal aus, wie weit Ihr springen könnt. Bis zum Eichhörnchen schafft es wahrscheinlich keiner von Euch! Braucht Ihr eine Pause, um Euch zu stärken und ein bisschen auszuruhen?

Setzt Euch dazu doch auf den Versammlungsplatz am **Waldindianerdorf** und „verschnauft“ ein bisschen.

8. Seht Ihr hier die **Schlange** aus Holz an der Waldirrtumsstation? Schafft Ihr es, ohne abzusetzen, auf der Schlange zu balancieren? Probiert es gleich aus!
 Es ist ein verbreiteter Irrtum, dass Blindschleichen zu den „Schlangen“ zählen. Sie haben zwar keine Beine zählen jedoch zu den:

EID

Setzt den 5. Buchstaben in das 4., 10. und 13. Feld des Lösungswortes ein.

9. Lauft nun weiter zu den **Polarwölfen** und haltet Euch dann links Richtung **Luchse**. Dabei kommt Ihr dann auch bei den europäischen Wölfen vorbei. Nehmt Euch ruhig etwas Zeit und beobachtet die scheuen Tiere. Könnt Ihr sie entdecken?
 Am Ende des Weges seht Ihr das Luchsgehege. Der Luchs kann sich hervorragend anschleichen, sehen und hören. Aber wie nennt man die Ohren des Luchses?

Setzt den 4. Buchstaben in das 7. Feld des Lösungswortes ein.

OHREN

Super!!! Ihr habt es geschafft!!! Wenn Ihr alles richtig gelöst habt, ergeben die eingesetzten Buchstaben nun das **Lösungswort**:

1. **2.** **3.** **4.** **5.** **6.** **7.** **8.** **9.** **10.** **11.** **12.** **13.**

Jetzt habt Ihr Euch aber wirklich das **Wildpark-Diplom** verdient!

Wenn Ihr noch Zeit habt, solltet Ihr auf dem Rückweg unbedingt am Fischottergehege vorbei laufen und die Haustiere im Streichelgehege besuchen.

Viel Spaß noch im Wildpark und kommt bald wieder.

Euer Wildpark-Team von

